

Ontwerp een level voor SkyBattle®

Jij hebt de Vitra-VR opgezet en ineens verandert je kamer in een level van SkyBattle. Overal liggen plotseling nieuwe voorwerpen en er zijn zelfs vijanden die je aanvallen. Maar was is dat daar onder je bed? Dat lijkt wel een gevaarlijke robotkrokodil, of is het een bloeddorstig konijn?! Die moet je zo snel mogelijk verslaan, voordat hij jou te pakken heeft.

Welke ruimte (dit mag ook buiten zijn, zoals bijvoorbeeld de tuin of speeltuin) gebruik jij als level? Wat kun je er allemaal bij bedenken om het zo moeilijk en spannend mogelijk te maken? En welke eindbaas moet je verslaan? Zijn er ook nog andere vijanden die je moet verslaan, om bonuspunten te krijgen zodat je sterker wordt? Jij mag alles helemaal zelf bedenken.

1. Bedenk welke ruimte jij wilt gebruiken als level.
2. Bedenk de eindbaas.
3. Bedenk een voorwerp dat je onderweg vindt. Zoals een ster-vormige sleutel of een wapen.
4. Teken eerst de ruimte met nieuwe spullen, dan de verstopplek van de eindbaas en laat vervolgens zien hoe je hem verslaat!

Let op: je hoeft niet alle vakjes te gebruiken. Vier vakjes is ook prima.